

PEDAGOGINEN RISTI-NOLLA

TARVIKKEET

- 9 vanetta/peliruudukko tai narua
- kartioita joukkueiden lukumäärän mukaan
- pedagogiset pelimerkit 2x3 kpl/peli

PELIALUE

Tarvitset pelikenttää varten joko hiekkaisen tasaisen maan, johon voi piirtää pelikentän tai yhdeksän vanetta/peliruudukko. Peliruudukon voi muodostaa myös naruista tai värikkäistä villalangoista.

PEDAGOGISET PELIMERKIT

Tarvitset jokaista peliruudukkoa kohden 2x3 pelimerkkiä, esimerkiksi ympäristöopin lajikorteista kolme eläintä ja kolme kasvia, äidinkielestä kolme vokaalia ja kolme konsonanttia tai matematiikasta kolme parillista ja kolme paritonta lukua. Käytä mielikuvitusta pelimerkien valinnalla. Ne voivat olla vaikka kolme x-kirjainta ja kolme y-kirjainta, joista pelin jälkeen muodostetaan koordinaatisto hiekkakentälle, tai päällmansuuntia ja väli-ilmansuuntia ja pelin jälkeen kysytään, mikä puuttui, musiikissa ylennys- tai alennusmerkkejä, jotka pitää pelin jälkeen osata laittaa nuottiviivastolle oikeisiin paikkoihin tai yhdistää oikeisiin sävellajeihin.

ALKUVALMISTELUT

Maahan tehdään 3x3 ruudukkoita yksi kutakin peliryhmää varten. Jonkin matkan päähän merkitään kartiolla tai maahan vedettävällä viivalla pelin aloituspaikka ja viestin vaihtokohta.

PELIN KULKU

Pelissä on aina kaksi joukkuetta, jotka ovat kartiolla merkityllä paikalla jonossa niin, että jonon kolmella ensimmäisellä on pelimerkit kädessään. Pelimerkkejä viedään viestinä ruudukkoon yksi kerrallaan. Vaihto suoritetaan käsiläpysystä ja joukkueet yrittävät saada kolmen suoran pystysuoraan, vaakasuoraan tai vinoitain mahdollisimman nopeasti. Jos ei kolmella ensimmäisellä pelimerkillä tule suoraa, seuraava pelaaja saa siirtää ruudukossa yhtä omista pelimerkeistä strategisesti parempaan paikkaan. Kumpi joukkue saa ensimmäisenä suoran, on voittaja.

Tämän jälkeen voidaan käydä keskustelua pelimerkeistä. Esimerkiksi mitä yhteistä eläimillä/kasveilla on, mitä



eroja, saatteko näistä ravintoketjun, sanokaa vokaaleilla/konsonanteilla alkavia sanoja, miten tunnistat vokaalit konsonanteista, mitä muita vokaaleja/konsonantteja tiedät, luettele parillisia lukuja kolmeenkymmeneen ja parittomia siitä takaisin päin, miten tunnistat parillisen luvun parittomasta, laskekaa pelimerkinne lukumäärät yhteen ja niin edelleen. Eli pelimerkkejä käytetään opetuskeskustelun tueksi ja kenties seuraavaan toimintaan johtaviksi asioiksi.



Peliruudukon voi myös tehdä luonnonmateriaaleista.

Virpi Jussila ja Ulla Myllyniemi, Ulko-opet ry