

KOKO PERHEEN HÄMÄRÄHOMMAT

Kaamosaika kutsuu seikkailemaan!

Loka-marraskuun hämärissä ajatus ”kunpa tulisi nopeammin pimeää”, voi alkuun tuntua vieraalta, mutta seikkailu pimeässä metsässä koko perheen voimin saattaakin olla juuri sitä, mitä tarvitaan kaamosen kesytykseen ja liikkeelle lähtemiseen.

Valitkaa seikkailuun ja kohderyhmälle sopiva ja turvallinen alue, missä on sopivan pimeää (metsä, puisto, piha) ja järjestäkää yhteinen ”Seikkailujen yö”. Kutsukaa sinne perheitä laidasta laitaa ja huomaattekin pian, että turvallisessa seurassa ja ohjatusti pimeä metsä ei olekaan enää niin pelottava asia. Kaikkein hauskinda on, kun mukaan lähtevät kaikenikäiset ja kaamos kesytetään porukalla! Pimeässä liikkuminen itsessään on jo jännää, joten kannattaa valita seuraavista vain yksi toiminnanmuoto, jonka jälkeen fiilistellään ja evästellään yhdessä. Pimeässä seikkaillessa täytyy erityisesti huomioida sekä fyysinen että henkinen turvallisuus, eli pitää huolehtia, ettei kukaan joudu vahingossa vaaranpaikkoihin ja että pimeys on ystävä eikä pelottava kaveri.

Majakka-leikki

Välineet: taskulamppu

Leikkijöistä yksi valitaan majakaksi, joka seisoo esimerkiksi kumpareella, pihan keskellä tai muulla keskeisellä paikalla. Muut leikkijät piiloutuvat sovitun matkan päähän. Majakka seisoo paikallaan ja valaisee taskulampulla ympäröivää maastoa valokeilaa hitaasti liikuttaen. Muut leikkijät lähtevät tietyn etäisyyden päästä liikkeelle kohti majakkaa, tavoitteenaan päästä koskettamaan majakkaa. Jos majakan valokeila osuu johonkin leikkijöistä ja majakka tunnistaa hänet (sanoo ”Saara” nähty), täytyy leikkijän palata lähtöpaikkaan. Se, joka ensimmäisenä pääsee majakan luo, saa olla seuraava majakka ja leikki alkaa alusta.

Rosvot ja poliisit

Välineet: taskulamppu jokaiselle poliisille

Leikkijät muodostavat kaksi joukkuetta. Puolet osallistujista on poliiseja, joilla on taskulamput ja puolet rosvoja, jotka yrittävät pimeässä päästä sovittuun piilopaikkaansa. Poliisit menevät aluksi piiloon ja odottavat, kunnes rosvot huutavat: ”Tämä on ryöstö!” Poliisit alkavat etsiä rosvoja. Jos poliisi osuu taskulampun valolla rosvoon ja huutaa leikkijän nimen oikein, rosvon on jähmetyttävä paikalleen. Toinen rosvo voi pelastaa jähmettyneen ryömimällä tämän jalkojen välistä. Leikki loppuu, kun kaikki rosvot on saatu kiinni tai he ovat päässeet sovittuun turvapaikkaan.

Timanttipolku-heijastinsuunnistus

Välineet: paljon heijastimia, otsa/taskulamppu jokaiselle osallistujalle

Ohjaaja tekee pimeään metsään reitin, jolle hän ripustaa heijastimia puihin n. 10-50 m:n välein (mutkaisella reitillä tai jos reitillä on muuten huono näkyvyys heijastimia voi olla tiheämmin). Osallistajat lähtevät perheittäin etenemään reittiä heijastimelta heijastimelle otsa/taskulamppujen avulla. Ihanteellista on, jos joku on lähtöpaikalla lähettämässä perheitä matkaan niin, että takana kulkevat eivät näe edessä kulkevia. Näin kukin perhe voi kokea seuraavansa ”timanttipolkua” itse. Reitintä päätteen voi olla jokin kokoontumispaikka, jossa ohjaaja on odottamassa, yhteinen leikkihetki tai muu palkinto. Tai reitti voi johdattaa takaisin lähtöpisteeseen.

Muunnelmia:

- Reitillä on heijastimien lisäksi jotain muita etsittäviä asioita, jotka perheiden tulee matkan aikana löytää/suorittaa. Näitä voivat olla esimerkiksi eksyneet pehmoeläimet, luontokysymyksiä tai tehtäviä, joissa perheen pitää mennä hassuihin asentoihin.
- Osassa heijastimista on kirjaimia, joista muodostuva sana johdattaa aarteen jäljille. Esimerkiksi 20 heijastimessa neljässä on kirjaimet K-I-V-I, joiden perusteella voidaan päätellä, että kannattaa etsiä lähistöltä jokin huomiota herättävä kivi. Aarre voi olla vaikkapa hauskan näköinen pussi tai rasia, jossa on tikkarit jokaiselle osallistujalle.

Piilosilla pimeässä

Välineet: tasku/otsalamput osallistujille

Perinteinen piiloleikki, mutta leikitään pimeään tullen. Yksi leikkijöistä valitaan etsijäksi, hän peittää silmänsä ja laskee kahteenkymmeneen. Tällä välin muut etsivät taskulamppujen avulla itselleen piilopaikan ja sammuttavat valonsa. Etsijä lähtee oman lamppunsa avulla etsimään muita leikkijöitä. Kun kaikki ovat löytyneet, vaihdetaan etsijää ja aloitetaan leikki alusta.

Muunnelma:

leikitään aikuinen-lapsi -pareina

Sillit suolassa

Välineet: tasku/otsalamppu jokaiselle osallistujalle

Yksi on piiloon menijä, loput etsijöitä. Piiloon menijä etsii itselleen sopivan piilon sillä aikaa kun muut laskevat esim. kahteenkymmeneen. Tämän jälkeen etsijät lähtevät etsimään piilossa olijaa taskulamppujen avulla. Kun joku etsijöistä löytää piilossa olijaa, sammuttaa hän valon ja menee samaan piiloon, niin etteivät muut leikkijät huomaa. Leikkiä jatketaan niin kauan, kunnes jäljellä on enää yksi etsijä.

Muunnelma:

leikitään aikuinen-lapsi -pareina

Tulikärpänen

Välineet: pienitehoinen taskulamppu

Yksi leikkijä (tai aikuinen-lapsi -pari) valitaan tulikärpäseksi, jolla on mukana pieni taskulamppu (ei voimakastehoinen). Hän piiloutuu muista leikkijöistä kauemmaksi. Tällä välin muut laskevat kahteenkymmeneen, minkä jälkeen he lähtevät etsimään tulikärpästä, joka liikkuu ympäriinsä piilosta toiseen. 60 sekunnin välein tulikärpänen laittaa nopeasti taskulampun päälle ja sammuttaa sen samantien. Tulikärpäsen jäätyä kiinni vaihdetaan piiloon menijää (tulikärpästä).

Valon ja pimeän polku

Välineet: ulkokynttilöitä, lyhtyjä tai roihuja

Ulkokynttilöillä merkitään metsään reitti, joka kuljetaan yhdessä pienissä ryhmissä tai perheittäin, mielellään hiljaa. Aisitaan ympäristöä ja annetaan kynttilöiden valon johdattaa. Tämä sopii erityisesti esimerkiksi nuotiopaikalle, laavulle tai isommissa ulkoroihuilla valaistulle mukavalle paikalle siirtymiseen, missä voidaan viettää yhdessä aikaa vaikkapa lämpimän mehun äärellä eväitä syöden. Tämän retken tarkoitus on tuoda pimeys lempeällä tavalla tutuksi, joten etenkin tämä toiminta kannattaa järjestää omana tuokionaan, nauttia uusista aistikokemuksista, elämyksistä ja yhdessäolosta.

Aarteenetsintä

Välineet: suklaamunien muovisia yllätysmunia, pieniä led-valoja

Led-valot laitetaan muovisten munankuorien sisään (valo päällä). Ohjaaja piilottaa munat ympäri soivutta aluetta ja osallistujien tehtävänä on löytää ne. Aarteet voivat olla ripoteltuna myös jonkin kuljettavan reitin varrelle. Jos munia on useamman värisiä, voidaan ohjeistaa esimerkiksi, että perheet ottavat yhden jokaista väriä mukaansa tai laskevat kuinka monta mitään väriä on.

